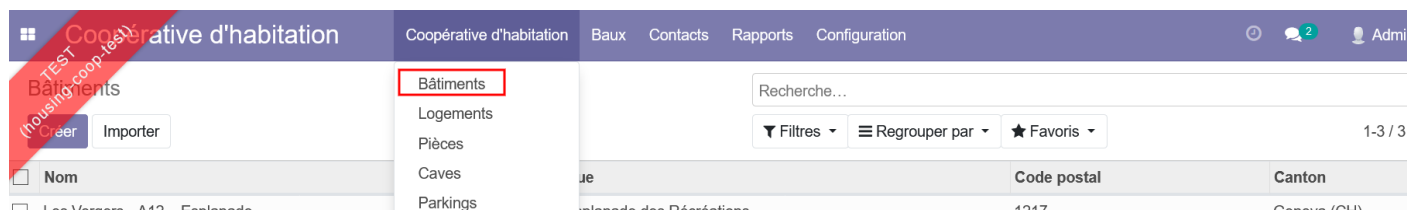


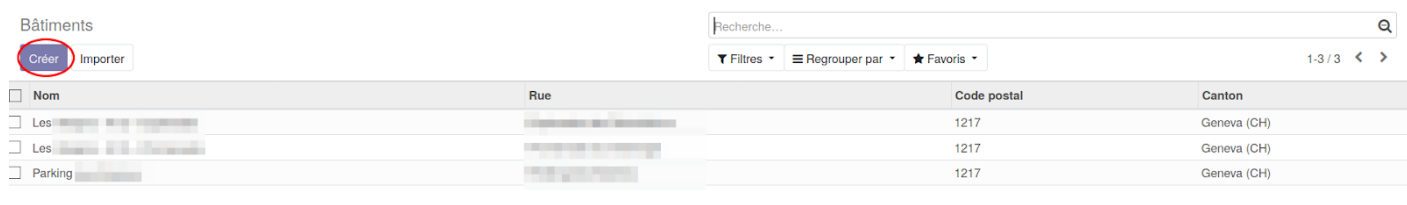
Créer un bâtiment

Pour créer un nouveau bâtiment,

- Allez dans **Coopérative d'habitation** < *Coopérative d'habitation* < "Bâtiments"



- Cliquez sur "Créer" une fois dans la liste des bâtiments



- Encodez toutes les informations relatives au logement.

En bleu : les champs obligatoires.

The screenshot shows the 'Créer un bâtiment' form. The form is divided into several sections. The top section includes a status indicator 'Actif'. The main section contains fields for 'Nom', 'Rue', 'Numéro de rue', 'Commune', 'Code postal', 'Pays', and 'Canton'. The 'Pays' field is set to 'Switzerland'. The bottom section includes fields for 'Nombre de pièces', 'Surface Activités', 'Parking Spaces', 'Type de chauffage', 'Maintenance Contract', 'Residents Association', and 'Concierge'. The 'Nombre de pièces' field is set to '0.00', 'Surface Activités' is set to '0.00', and 'Parking Spaces' is set to '0'. The 'Residents Association' field is set to 'Mètres carrés'. The 'Concierge' field is empty. The form includes a rich text editor for the 'Maintenance Contract' field.

- Le régime de partage : choix entre “nombre de pièces” et “m2”. Sur base de ce choix, la part sociale suggérée à payer par le locataire sera calculée en fonction du nombre de pièces ou du nombre de m2 du logement loué.
- Le champ “Part sociale” indique le montant d’une part sociale, qui sera multiplié selon le régime de partage choisi.

		Concierge	<input type="text"/>
		Architecte	<input type="text"/>
Superficie HM	<input type="text" value="0.00"/>	Début DDP	<input type="text"/>
Nombre de logements HM	<input type="text" value="0"/>	DDP (années)	<input type="text" value="0"/>
Superficie LUP	<input type="text" value="0.00"/>	End of 'LGL' benefits	<input type="text"/>
Nombre de logements LUP	<input type="text" value="0"/>		
Superficie ZDLOC	<input type="text" value="0.00"/>		
Nombre de logements ZDLOC	<input type="text" value="0"/>		

Logements
Pièces
Caves

Nom	Code	Bâtiment	Etat	Loyer	Charges
Ajouter une ligne					

En bas du bâtiment, vous pouvez voir les onglets, *Logements*, *Pièces* supplémentaires ou *Caves* qui sont liées au bâtiment.

Revision #1

Created 20 April 2021 12:36:04 by Admin

Updated 20 April 2021 12:47:57 by Admin