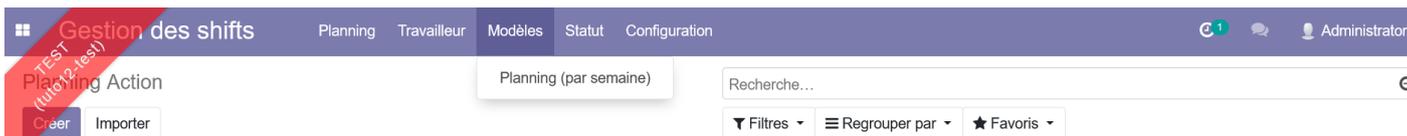


Définir les créneaux et plannings des semaines

- Allez dans **Gestion des shifts** < *Modèles* < "Planning (par semaine)"



Créer les modèles de semaines

La première fois, il vous faut créer les 4 modèles de semaines :

- Cliquez sur "Créer".
- Indiquez le nom du Template. Par exemple "Semaine A", puis Sauvegardez.

La séquence doit refléter la succession dans le temps des semaines. C'est utile pour la génération automatique des shifts.



Semaine A week

Séquence	1
Periodicity	7

Le champs "periodicity" représente l'intervalle de temps entre le début d'une série de shifts générés automatiquement et la génération automatique précédente.

Par exemple, si ce chiffre est mis à 7, les shifts seront générés toutes les semaines, le dimanche.

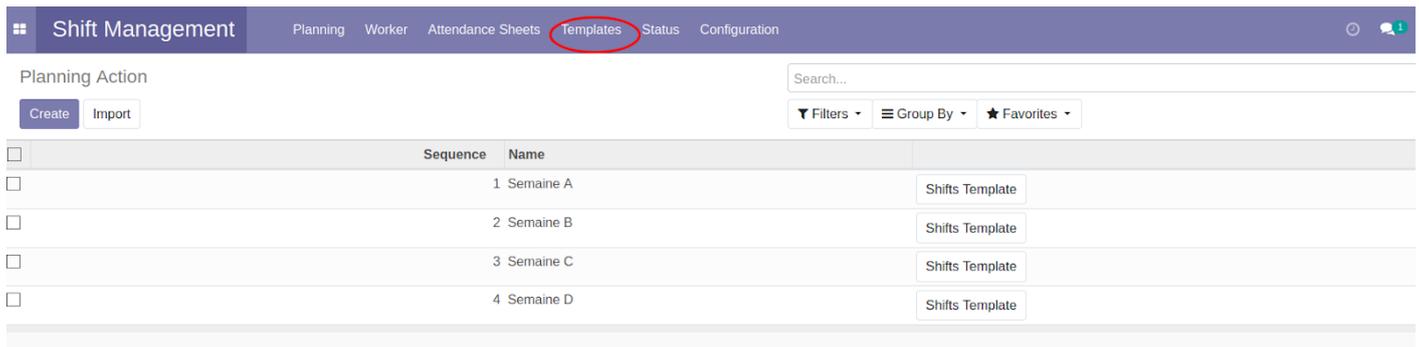
Auparavant, il fallait qu'il y ait un créneau le dimanche dans le planning, souvent appelé créneau technique et comprenant 0 travailleurs. Le champ "periodicity" permet de ne pas avoir ce créneau sans avoir de décalage dans la génération des shifts.

La liste des différentes semaines s'affiche :

Semaine A

Semaine B

...

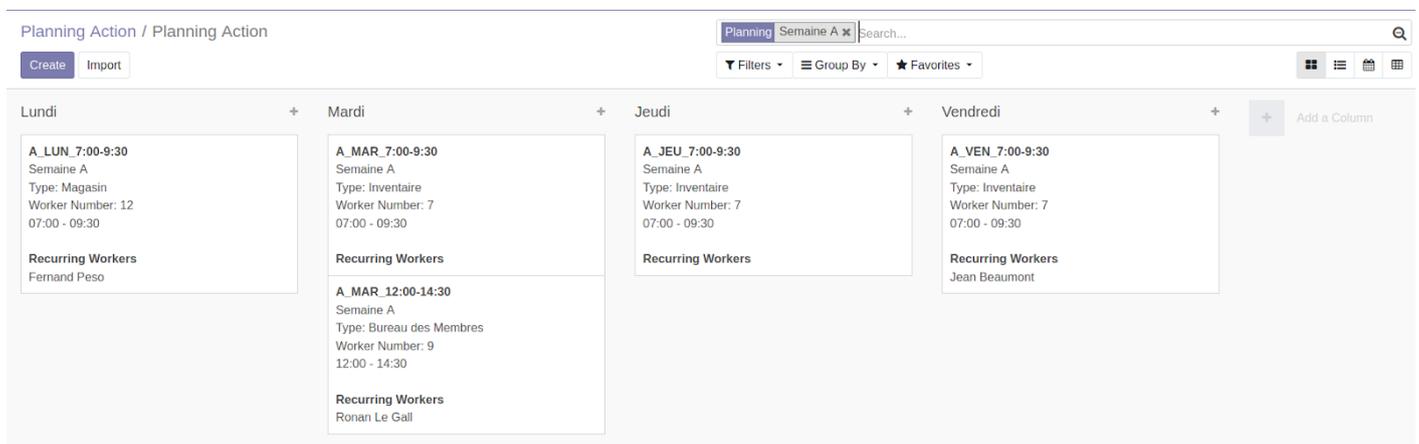


The screenshot shows the 'Shift Management' interface. At the top, there is a navigation bar with tabs for 'Planning', 'Worker', 'Attendance Sheets', 'Templates' (highlighted with a red circle), 'Status', and 'Configuration'. Below the navigation bar, there is a search bar and buttons for 'Create' and 'Import'. A table lists planning actions with columns for 'Sequence' and 'Name'. Each row has a 'Shifts Template' button.

Sequence	Name	Shifts Template
1	Semaine A	Shifts Template
2	Semaine B	Shifts Template
3	Semaine C	Shifts Template
4	Semaine D	Shifts Template

Planning générique

Sur une ligne, en cliquant sur le bouton "Shifts Template" pour une semaine, on voit le planning générique (= template) défini pour cette semaine.



The screenshot shows the 'Planning Action / Planning Action' view for 'Semaine A'. It displays a grid of work slots for the days of the week. Each slot contains details about the shift, including the worker number and the worker's name.

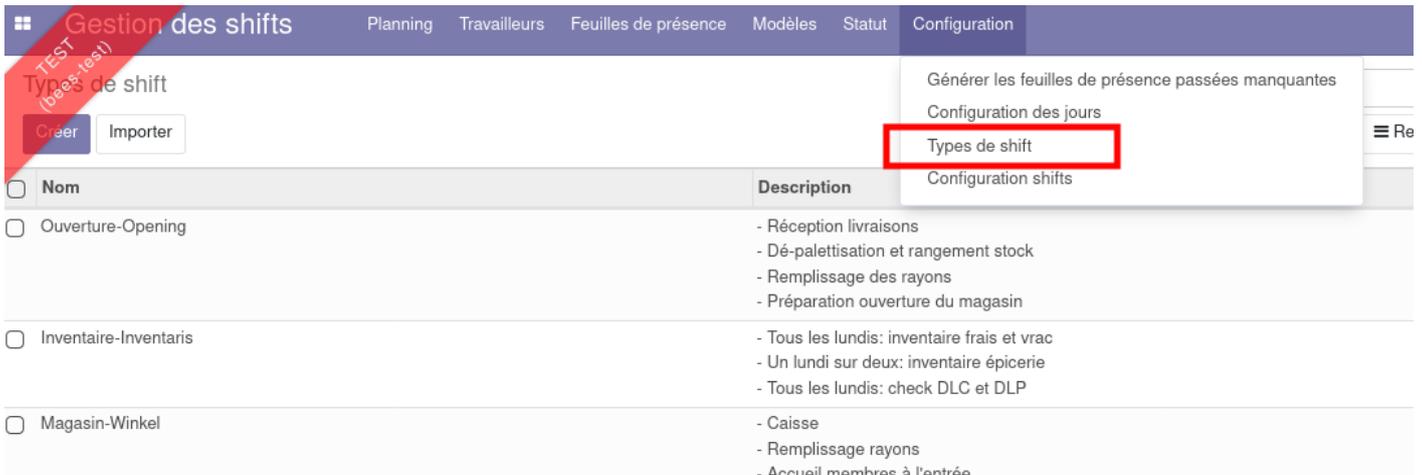
Lundi	Mardi	Jeudi	Vendredi
A_LUN_7:00-9:30 Semaine A Type: Magasin Worker Number: 12 07:00 - 09:30 Recurring Workers Fernand Peso	A_MAR_7:00-9:30 Semaine A Type: Inventaire Worker Number: 7 07:00 - 09:30 Recurring Workers A_MAR_12:00-14:30 Semaine A Type: Bureau des Membres Worker Number: 9 12:00 - 14:30 Recurring Workers Ronan Le Gall	A_JEU_7:00-9:30 Semaine A Type: Inventaire Worker Number: 7 07:00 - 09:30 Recurring Workers	A_VEN_7:00-9:30 Semaine A Type: Inventaire Worker Number: 7 07:00 - 09:30 Recurring Workers Jean Beaumont

Chaque case est un créneau de travail.

Créer les créneaux de travail (shift templates)

Soit en masse, depuis les types de shifts

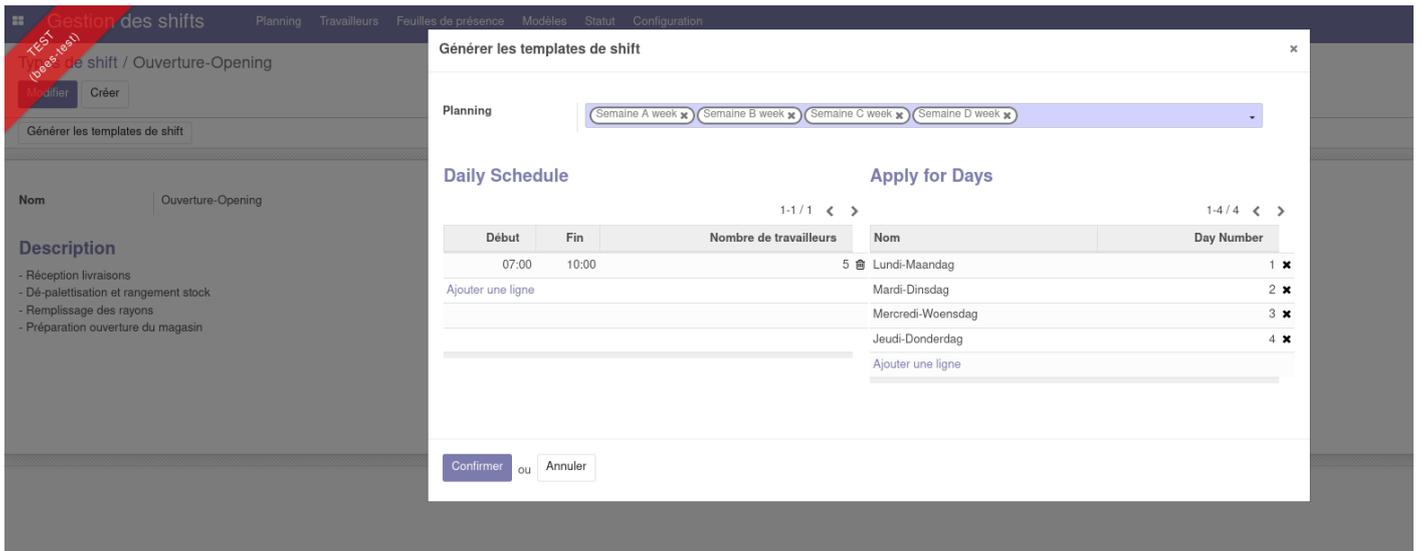
A partir des types de shifts définis dans la configuration, il est possible de générer directement (et une fois pour toutes) les créneaux (templates) réguliers dans les plannings hebdomadaires.



The screenshot shows the 'Gestion des shifts' interface. The 'Configuration' menu is open, and 'Types de shift' is highlighted with a red box. Below the menu, a table lists shift types with their descriptions.

Nom	Description
Ouverture-Opening	- Réception livraisons - Dé-palettisation et rangement stock - Remplissage des rayons - Préparation ouverture du magasin
Inventaire-Inventaris	- Tous les lundis: inventaire frais et vrac - Un lundi sur deux: inventaire épicerie - Tous les lundis: check DLC et DLP
Magasin-Winkel	- Caisse - Remplissage rayons - Accueil membres à l'entrée

Par exemple : Cela permet de générer d'un coup tous les créneaux de type "ouverture" pour les semaines A, B, C et D

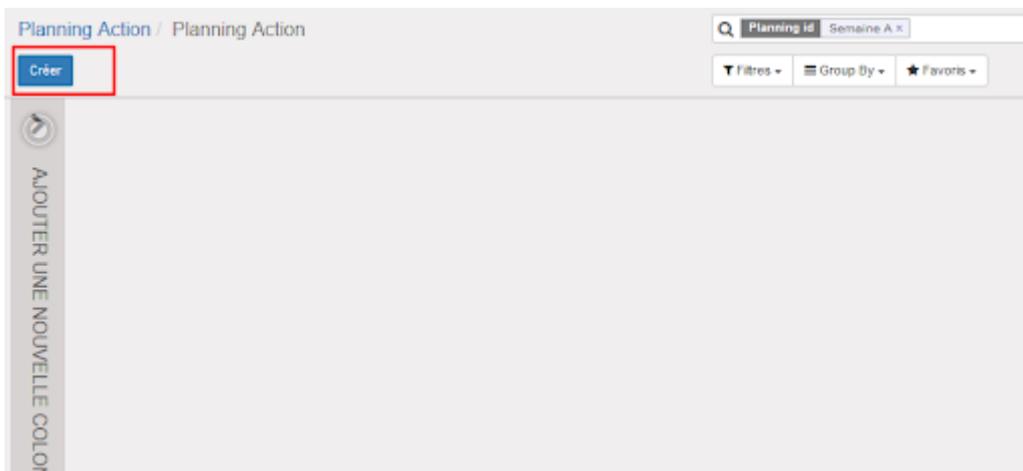


The screenshot shows the 'Générer les templates de shift' dialog box. It includes a 'Planning' dropdown menu with options for 'Semaine A week', 'Semaine B week', 'Semaine C week', and 'Semaine D week'. Below this is a 'Daily Schedule' table with columns for 'Début', 'Fin', 'Nombre de travailleurs', 'Nom', and 'Day Number'. The table shows a schedule for 'Ouverture-Opening' from 07:00 to 10:00, with 5 workers, for the first four days of the week (Lundi-Maandag, Mardi-Dinsdag, Mercredi-Woensdag, Jeudi-Donderdag). The dialog also has 'Confirmer' and 'Annuler' buttons.

Début	Fin	Nombre de travailleurs	Nom	Day Number
07:00	10:00	5	Lundi-Maandag	1
			Mardi-Dinsdag	2
			Mercredi-Woensdag	3
			Jeudi-Donderdag	4

Soit de manière manuelle "piéton" : créer les créneaux les uns après les autres

- Cliquez sur "Créer".



- Encodez les éléments suivants :
 - le nom du créneau (nomenclature à définir en interne pour s'y retrouver facilement, par exemple : A_LUN_7:00-9:30)
 - Le jour de ce créneau (choix parmi la liste des jours définis dans la configuration)
 - Le type de créneau (choix parmi les types définis dans la configuration)
 - Le nombre de travailleur·euses total
 - L'heure de début du shift
 - La durée du shift (ou l'heure de fin) - la durée ou l'heure de fin sont mis à jour automatiquement
 - Le supercoopérateur en charge du créneau (seuls les supercoopérateurs peuvent être sélectionnés)
 - Les coopérateurs mangeurs-travailleur·euses qui seront inscrits à ce créneau de manière récurrente (seuls les eaters-travailleur·euses peuvent être inscrits).

A_LUN_7:00-9:30

Day	Lundi	<input type="checkbox"/>	Start Time	07:00
Planning	Semaine A	<input type="checkbox"/>	Duration	02:30
Type	Magasin	<input type="checkbox"/>	End Time	09:30
Number of worker	12	<input type="checkbox"/> Super Cooperative		
Remaining Place	11			
Active	<input checked="" type="checkbox"/>			

Recurring Workers

Name	Cooperator Number	Cooperator Type	Effective Date	Phone	Email	
Fernand Peso	0				fernand_peso@demo.net	✕
Add a line						

Après avoir sauvegardé, le créneau apparaît dans le planning de la semaine A.

Une fois l'ensemble des créneaux de la semaine définis, il faut générer les shifts pour une semaine bien réelle.

Si vous créez une nouvelle colonne, vous créez un nouveau jour type, ce qui va générer des problèmes par la suite. Pour créer des templates de shifts, attention à n'utiliser que le bouton créer.

Revision #1

Created 14 March 2024 08:47:58 by Victor

Updated 14 March 2024 08:47:58 by Victor