

# Générer les feuilles de présence

Les fiches de présence sont générées automatiquement avant le début de chaque shift. Elles permettent d'encoder les présences des travailleurs.

Dans la configuration des shifts, choisissez combien de temps avant un shift la feuille de présence est générée. Si vous utilisez cette fonctionnalité, il sera possible à des volants de s'inscrire au shift jusqu'à ce moment.

- Allez dans **Gestion des shifts** < *Attendance Sheets*.

The screenshot shows the 'Shift Management' interface with a navigation bar. The 'Attendance Sheets' tab is highlighted with a red box. A dropdown menu is open, showing options: 'Daily attendance sheets', 'Non-validated sheets', 'Unread notes', and 'All sheets'. Red arrows point from French text annotations to these menu items: 'les feuilles du jour' points to 'Daily attendance sheets', 'les feuilles à encore valider' points to 'Non-validated sheets', and 'les notes sur les feuilles de présence à lire' points to 'Unread notes'. Below the menu, a table shows shift details for 'Semaine A' on '02/12/2020' from '15:56-15:57', with '1 Validated' worker.

Week	Day	Time Slot	Number of workers	State
Semaine A	02/12/2020	15:56-15:57	1	Validated

Non-validated sheets / [2020-02-11] Semaine A Vendredi (13:41-13:46)

Save Discard

**Validate Sheet** en fin de shift, le supercoopérateur ou salarié peut valider la feuille

les personnes inscrites (réguliers + volants) apparaissent ici :

les personnes venant faire un shift bonus ou de compensation doivent s'inscrire ici

## Expected Shifts

Task Type	Super Cooperative	Worker	Working Mode	Replacement Worker	Shift State
Test		Ronan Le Gall	Regular worker		Absent - 2 Compensations

## Added Shifts

Task Type	Worker	Working Mode	Compensation shift ?	Shift State
Add a line				

Maximum number of workers 1

## Feedback

Number of workers present 0

Notes

Comments about the shift

Was your team big enough ? \*

Validated by

---

Revision #1

Created 14 March 2024 08:47:59 by Victor

Updated 14 March 2024 08:47:59 by Victor