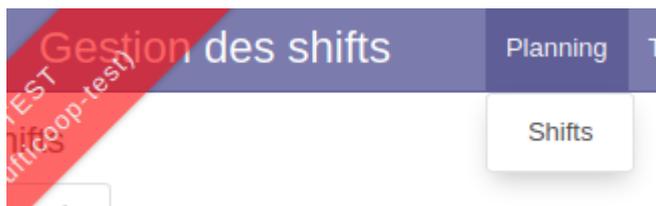


Vue rapide des menus et fonctionnalités

Les menus de l'application Gestion des Shifts permettent d'accéder aux shifts individuels, fiches contacts des bénévoles, feuilles de présence, créneaux réguliers, et aux statuts des travailleurs et travailleuses. [Voir ici pour un aperçu du fonctionnement du système des shifts.](#)

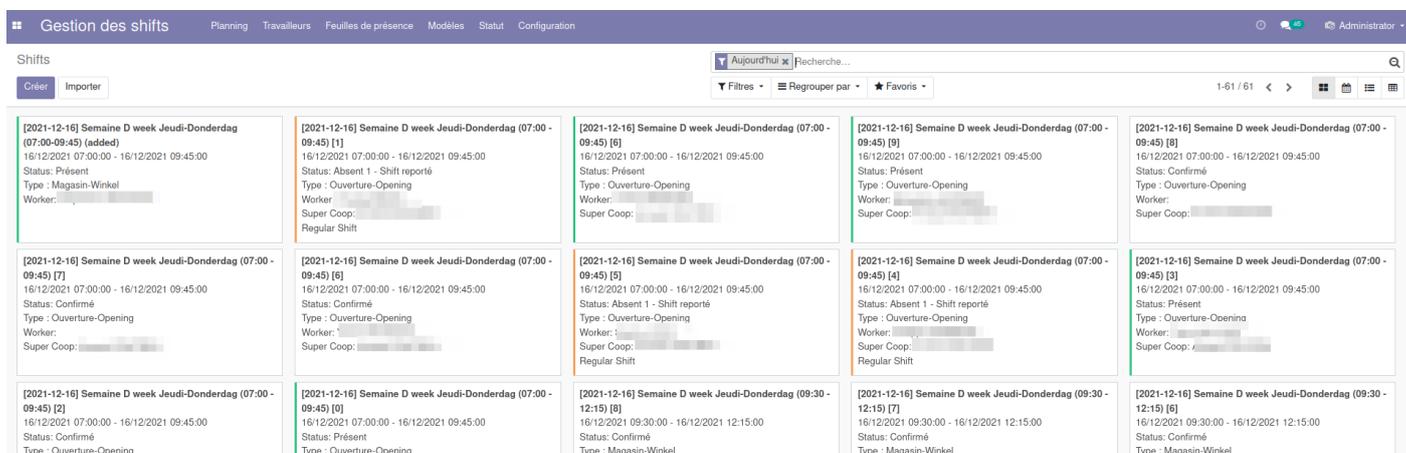


Menu *Planning*



Le menu *Planning* donne une vue sur les shifts générés périodiquement sur base des [créneaux](#). Un shift a lieu à un jour donné, à une heure donnée. Chaque shift correspond à une personne inscrite (ou à une place libre), un-e supercoop (coordinateur-ice) et un type de tâche.

Dans le menu *Planning* < Shifts, la vue par défaut affiche les shifts d'aujourd'hui.



Il y a un shift créé par participant. Le shift est nommé : [date du shift] Semaine A/B/C/D Jour (h début : h de fin)[x]

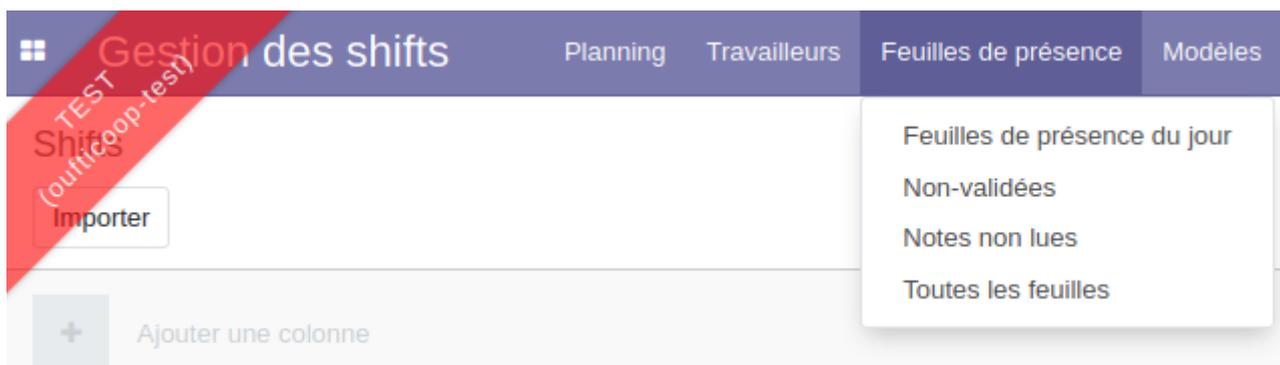
[x] correspond au numéro de shift. S'il y a 5 shifts créés, chacun aura un chiffre en commençant par 0: 0, 1, 2, 3, 4.

Menu *Travailleurs*



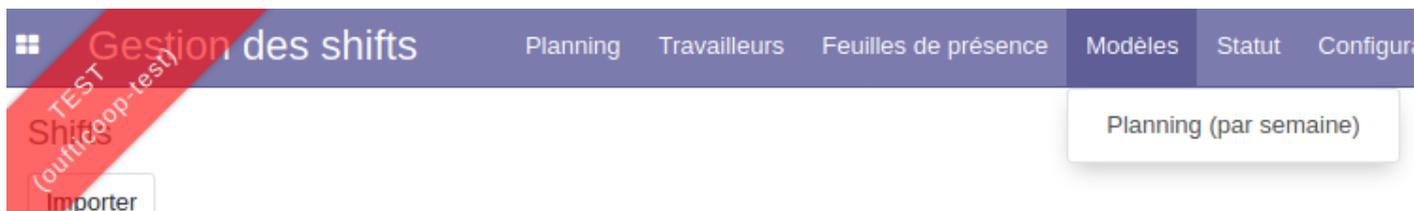
Ce menu permet de retrouver les fiches contact des bénévoles dès qu'ils ou elles font partie du système des shifts.

Menu *Feuilles de présence / Attendance sheets*



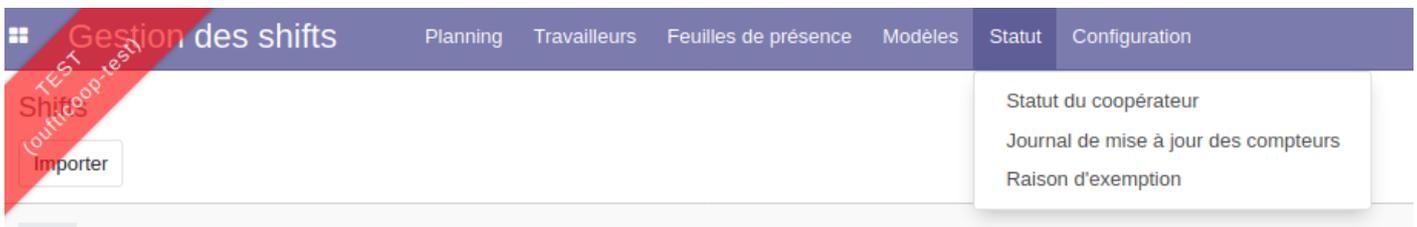
Ce menu reprend toutes les [feuilles de présence](#) avec différents filtres. Les feuilles de présence sont générées automatiquement un peu avant chaque shift.

Menu *Modèles*



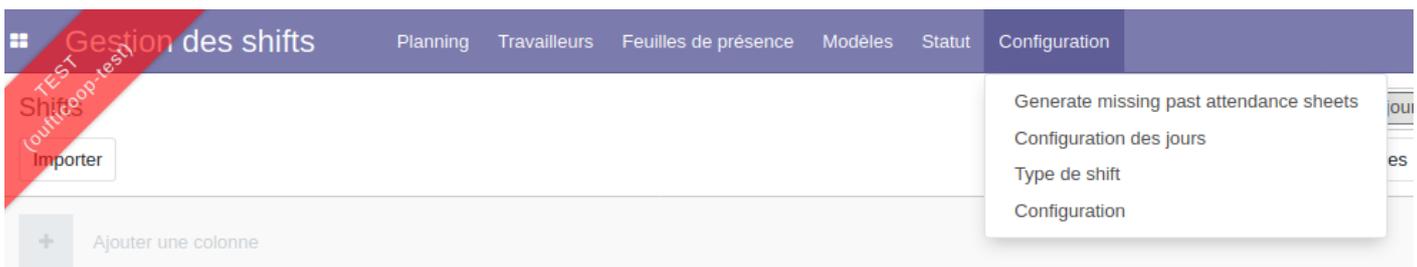
Ce menu permet d'accéder aux créneaux réguliers, qui servent de modèles aux shifts.

Menu *Statut*



Ce menu vous permet d'accéder à la liste des [statuts](#) de vos coopérateurs, de gérer les raisons d'exemptions et d'utiliser le journal de mise à jour des compteurs.

Menu *Configuration*



Ce menu vous permet de générer les feuilles de présences manquantes dans un intervalle de temps donné, de [paramétrer les semaines](#) ainsi que les types de shifts et finalement, d'accéder aux [configurations de l'application](#) **Gestion des shifts de travail**.

Revision #1

Created 14 March 2024 08:47:58 by Victor

Updated 14 March 2024 08:47:58 by Victor