

Configurer les unités

Pour retrouver la liste des unités et leurs catégories, vous pouvez passer via le module **Vente** ou **Inventaire** comme suit :

The image contains two screenshots of a software interface. The top screenshot shows the 'Ventes' module with the 'Configuration' menu open, highlighting 'Unités de mesure'. The bottom screenshot shows the 'Inventaire' module with the 'Configuration' menu open, highlighting 'Unités de mesure' and 'Catégories UdM'.

Ventes Module:

- Configuration
- Équipes commerciales
- Bon de commandes
- Modèles de devis
- Articles
- Caractéristiques
- Valeurs de caractéristique
- Unités de mesure
- Catégories d'unités de mesure
- Types d'activités
- Longueur/distance

Inventaire Module:

- Configuration
- Gestion d'entrepôt
- Entrepôts
- Emplacements
- Types d'opérations
- Articles
- Catégories d'articles
- Caractéristiques
- Valeurs de caractéristique
- Nomenclatures de code-barre
- Unités de mesure
- Catégories UdM
- UdM

La liste donne différentes mesures, classées en différentes catégories.

Si vous prévoyez des unités particulières, de type “paquet de 500 g” pour les achats à vos fournisseurs, c’est là qu’il faut les créer et les lier aux unités de référence (g ou kg).

La bonne pratique veut que l'unité de référence soit toujours la plus petite possible pour faciliter la gestion des stocks. Dans notre exemple : des grammes.

Le type donne le rapport de cette mesure par rapport à la référence.

Unités de mesure

Créer Importer

Recherche...

<input type="checkbox"/> Unité de mesure	Catégorie	Type
<input type="checkbox"/> Douzaine(s)	Unité	Plus grand que l'unité de mesure de référence
<input type="checkbox"/> Heure(s)	Temps de travail	Plus petit que l'unité de référence
<input type="checkbox"/> Jour(s)	Temps de travail	Unité de mesure de référence pour cette catégorie
<input type="checkbox"/> Litre(s)	Volume	Unité de mesure de référence pour cette catégorie
<input type="checkbox"/> Unité(s)	Unité	Unité de mesure de référence pour cette catégorie
<input type="checkbox"/> cm	Longueur/distance	Plus petit que l'unité de référence
<input type="checkbox"/> fl oz	Volume	Plus petit que l'unité de référence
<input type="checkbox"/> g	Poids	Plus petit que l'unité de référence
<input type="checkbox"/> gal(s)	Volume	Plus grand que l'unité de mesure de référence
<input type="checkbox"/> kg	Poids	Unité de mesure de référence pour cette catégorie
<input type="checkbox"/> km	Longueur/distance	Plus grand que l'unité de mesure de référence
<input type="checkbox"/> lb(s)	Poids	Plus petit que l'unité de référence
<input type="checkbox"/> m	Longueur/distance	Unité de mesure de référence pour cette catégorie
<input type="checkbox"/> mile(s)	Longueur/distance	Plus grand que l'unité de mesure de référence
<input type="checkbox"/> oz(s)	Poids	Plus petit que l'unité de référence
<input type="checkbox"/> pied (ft)	Longueur/distance	Plus petit que l'unité de référence
<input type="checkbox"/> pouce(s)	Longueur/distance	Plus petit que l'unité de référence
<input type="checkbox"/> qt	Volume	Plus petit que l'unité de référence
<input type="checkbox"/> t	Poids	Plus grand que l'unité de mesure de référence

Par exemple : le kg est l'unité de longueur de référence. Le g du coup est plus petit que la référence, d'un ratio de 1000.

Unités de mesure / g

Modifier Créer

Action ▾

Unité de mesure	g	Actif	<input checked="" type="checkbox"/>
Catégorie	Poids	Précision d'arrondi	0,01000
Type	Plus petit que l'unité de référence		
Ratio	1.000,00000		

ex : 1 * (unité de référence) = rapport * (cette unité)

Lors de la conversion entre unités, l'arrondi est fait automatiquement par Odoo. La précision de l'arrondi est paramétrable au niveau de l'unité de mesure.

L'unité de mesure peut être changée à tout moment. La seule condition est que l'unité de mesure fasse partie de la même catégorie. Des catégories peuvent être ajoutées.

Dans certains cas, la gestion de produit avec différentes unités de mesure est nécessaire.

Revision #1

Created 14 March 2024 08:49:51 by Victor

Updated 14 March 2024 08:49:51 by Victor